

Viernes, 23 de Mayo, 2025

# BOLETÍN INFORMATIVO

5 Edición

# Facultad De Ciencias Básicas

Universidad De Pamplona 2025-1



f  fcb\_unipamplona

# APLICACIONES VR

Jueves, 22 de Mayo, 2025



El Programa de Matemática Aplicada llevó a cabo una capacitación en realidad virtual como estrategia para combatir la deserción estudiantil

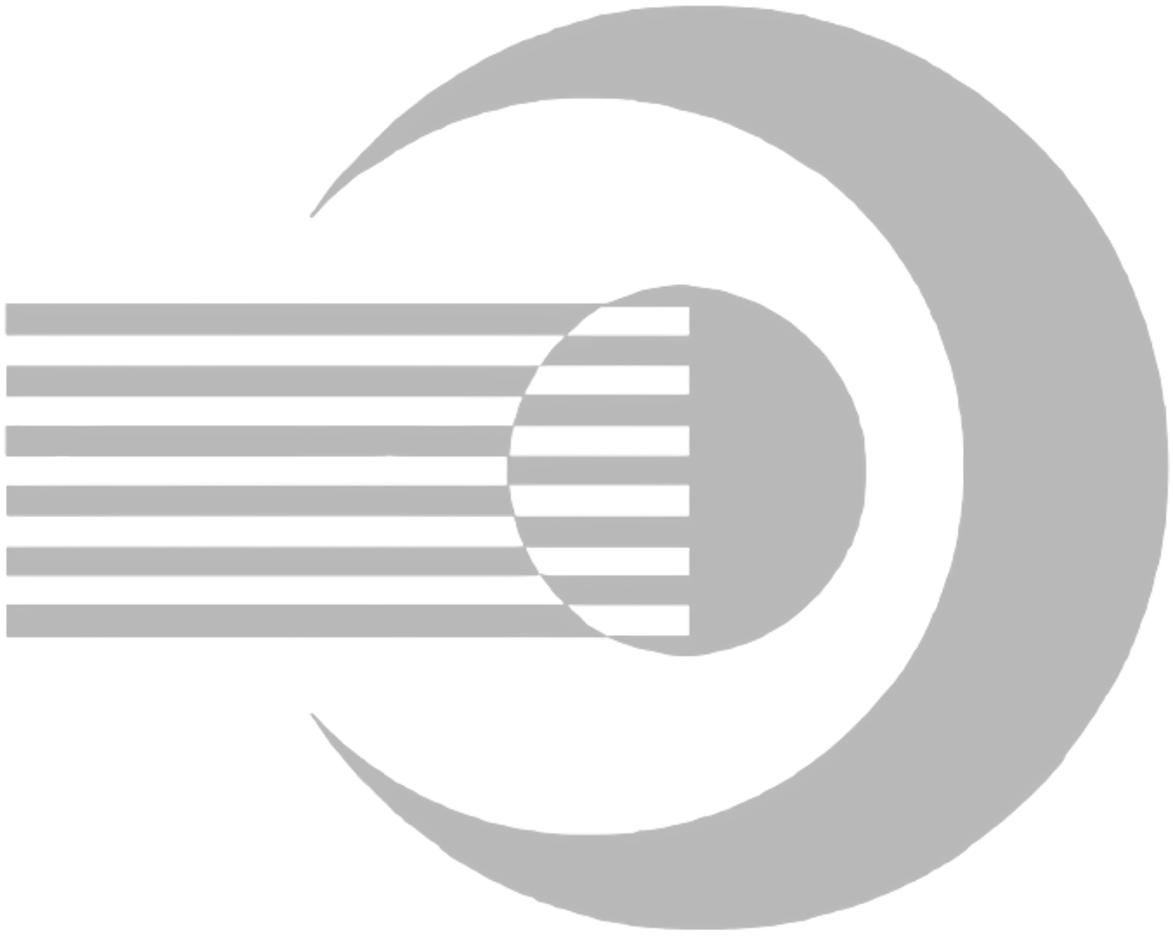
El pasado jueves 22 de mayo, el Programa de Matemática Aplicada de la Universidad de Pamplona realizó la capacitación "Aplicaciones VR (Educación y Simulación)", una iniciativa enfocada en integrar herramientas tecnológicas innovadoras al ámbito académico como parte de las estrategias para reducir la deserción estudiantil.

La jornada fue liderada por el profesor Rubén Santaella, con el apoyo del docente Richard Mendoza del Programa de Ingeniería en Telecomunicaciones, y en colaboración con el Laboratorio VIVI de la Universidad de los Andes. Esta actividad se llevó a cabo en el Bloque FP, Laboratorio ECINAP 302, y estuvo dirigida a estudiantes del Programa de Matemática Aplicada



Durante la capacitación, se exploraron aplicaciones de la realidad virtual en procesos educativos y de simulación, resaltando su impacto en la formación académica. Esta iniciativa fortalece el compromiso con la permanencia estudiantil y promueve el uso de tecnologías de vanguardia para enriquecer la enseñanza universitaria.





**fcb**

**Facultad de  
Ciencias Básicas  
Universidad de Pamplona**