

Propuestas curricular.

1. Realizar competencias de programación entre los estudiantes del programa, con la finalidad de que los buenos proyectos entre a semilleros investigativos.
2. Promover las actividades deportivas, estableciendo equipos en los deportes donde haya competencias.
3. Solicitar a la universidad la adquisición de equipos tecnológicos, así como la licencia de distintos software.
4. Fortalecer e incentivar la participación del estudiante en el proceso de Valoración docente, asegurando que será tomada en cuenta para la contratación del mismo.
5. Promover la creación de cursos durante el semestre en determinadas areas (dictados por los estudiantes destacados en el area)

Luis Alfredo Acosta

Candidato Comité Curricular Ing. Sistemas